研究方向 1

计算机体系结构/并行与分布计算/存储系统 1

计算机网络/网络与信息安全 2

软件工程/系统软件/程序设计语言 3

计算机科学理论 3

计算机图形学和多媒体 4

数据库/数据挖掘/内容检索 5

人机交互与普适计算/交叉综合新兴 5

# 研究方向

# 计算机体系结构/并行与分布计算/存储系统

计算机组成原理

计算机体系结构

计算机系统原理

微计算机技术

微机原理

接口技术

高等计算机体系结构

高性能计算机体系结构和设计

并行体系结构

计算机组织与科学计算

计算机容错技术

通信原理

通信技术

嵌入式系统

实时嵌入式应用系统

分布式虚拟环境

网络虚拟环境技术

数字逻辑

信号与系统

电路电子学

数字系统设计

数字系统设计与仿真

计算机EDA设计

计算机控制

微机控制技术

分布式系统

并行计算

集群计算

移动计算

网格计算

社会计算

雾计算和边缘计算

服务计算基础

高性能计算前沿技术

云计算技术原理

云数据管理

计算简史-逻辑推动与技术演进

数据并行

大数据分析

大数据科学

信息管理与存储

# 计算机网络/网络与信息安全

计算机网络

计算机网络新技术

高级网络技术：原理与应用

现代网络技术

TCP/IP组网基础及应用

网络协议分析及编程

新型计算机网络

无线传感器网络

无线网络系统

FRID和无线传感器网络

网络存储

计算机网络管理

网络系统运行管理及性能分析

网络编程

物联网

信息物理融合系统

下一代网络

信息安全

网络攻防技术

信息安全与可信计算

计算机网络安全技术

网路安全与隐私原理

系统安全技术

现代密码学

# 软件工程/系统软件/程序设计语言

操作系统

操作系统结构分析

UNIX系统

Linux系统分析与编程

分布式操作系统

计算机系统虚拟化的原理与实现

软件工程

移动软件开发

软件体系结构

中间件技术

大型信息系统分析与设计

软件系统分析与设计

软件服务工程

软件系统建模与验证

软件质量保证

软件测试

计算机软件前沿技术

互联网软件新技术

编译原理

汇编程序设计

并行程序设计

CUDA编程与应用

程序设计语言原理

面向对象程序设计

# 计算机科学理论

形式语言与自动机

计算引论

计算理论

计算机文化

计算机导论与计算机伦理学

理论计算机科学基础

# 计算机图形学和多媒体

计算机图形学

计算几何

计算机实时图形和动画技术

动画设计与应用

计算机动画算法与技术

多媒体技术

媒体计算

数字媒体

视频编码技术及其应用

信息隐藏与数字水印技术

图像压缩

数字图象处理

数字语音信号处理

真实感图形建模与绘制

虚拟现实

可视化建模方法

科学计算可视化算法

# 数据库/数据挖掘/内容检索

数据库原理

数据库系统设计

数据仓库

中文信息处理

信息检索导论

搜索引擎

地理信息系统

空间信息处理

遥感图像

社会与信息网络分析

语义网

复杂网络

# 人机交互与普适计算/交叉综合新兴

电子商务概论

项目管理

机器人学

游戏开发

人机交互

普适计算

# 人工智能

人工智能导论

不确定性人工智能

专家系统

智能计算

博弈入门

计算机工程中的最优化方法

图像处理与模式识别

计算机视觉计算

机器学习导论

数据挖掘导论